

APPRENTI DÉVELOPPEUR



TELLE Alexis



07 68 13 86 18



tellealexis@gmail.com



France, Île-de-France



<https://www.linkedin.com/in/alexis-telle/>



<https://github.com/Galaktik-hub>



<https://perso-etudiant.u-pem.fr/~alexis.telle/>

COMPÉTENCES

- Python ★★★★★
- Java ★★★★★
- SQL ★★★★★
- HTML/CSS ★★★★★
- PHP ★★★★★
- C ★★★★★

LANGUES

- Anglais **C1**
- Espagnol **B1**
- Japonais **A2**

Profil

Polyvalent et autonome, je suis actuellement étudiant en première année en BUT Informatique à l'Institut Universitaire de Technologie de Champs-sur-Marne. À la recherche d'une alternance pour une durée de 2 ans avec un rythme d'1 semaine sur 2 dans le développement informatique applicatif et logiciel, je saurai me montrer rigoureux et productif dans le travail que j'entreprends.

Formations

2023 - 2026

IUT de Champs-sur-Marne (77)

BUT Informatique: Parcours réalisation d'applications: conception, développement, validation

2020 - 2023

Lycée Émilie du Châtelet (77)

Baccalauréat général: Mention très bien, spécialités Mathématiques, Numériques et Sciences de l'Informatique et Physique-Chimie, option Mathématiques expertes

Projets Universitaires

2024

Implémentation de graphes et d'automates

- Exploration algorithmique d'un problème et optimisation
- Utilisation de Python pour modéliser une situation mathématique liée aux graphes et aux langages
- Organisation d'un code d'une manière ordonnée, complète et régulière, avec des cellules de tests

2023 - 2024

Réalisation d'un site web en partenariat avec l'UNESCO

- Création d'un site web dynamique en HTML/CSS
- Gestion d'une équipe et d'un projet, réponse aux attentes d'un client et respect d'un cahier des charges, organisation d'un espace de travail commun, communication
- Intégration d'un module multi-langues

2023 - 2024

Création et gestion d'une base de données

- Réflexion et conception du Modèle Conceptuel de données
- Implémentation de la base de données en SQL, insertion de données, requêtes SQL
- Implémentation et mise en place d'un site web simple en PHP pour interagir avec la base de données

2023

Développement d'un jeu d'arcade

- Recréation en Python du jeu "Qix" à l'aide du module graphique fltk
- Travail en binôme et répartition des tâches, respect d'un cahier des charges, communication
- Réflexion à l'expérience utilisateur et réflexion algorithmique